

Anexo

Modo diorama para la ESU ECoS

Se necesita dar de alta un desvío triple con la dirección digital que se haya dado al decodificador del vehículo (ver manual adjunto); en el apartado de configuración del desvío triple en Tecla de función se debe seleccionar Cambiar y en Tiempo de activación seleccionar 250 ms.

Una vez dado de alta el desvío triple se deberá conectar la corriente digital de la central al decodificador del vehículo (hacerlo con la tecla STOP encendida, o sea, corriente cortada), ver manual adjunto; aparte de los cables del decodificador el vehículo tiene 2 cables negros, también deberéis conectarlos a la corriente digital de la central (no importa la polaridad en que se conecten, estos 2 cables negros alimentan las luces del vehículo)

Una vez conectado todo el conjunto pulsar la tecla STOP de la central para dar la corriente, para probarlo si el desvío está en amarillo (icono 1) pulsar sobre él, se abre la ventana flotante donde deberéis pulsar el icono 2 ahora éste quedará en amarillo (icono 4), el volquete del vehículo se levantará y al final hará un traqueteo quedando levantado; para bajarlo pulsar el icono 4, se volverá a abrir una ventana flotante, pulsar el icono 3 ahora éste quedará en amarillo (icono 1), el volquete del vehículo bajará.

Hecha esta prueba ya sabéis la forma de subir y bajar el volquete desde el icono de la base de artículos de la ESU ECoS.

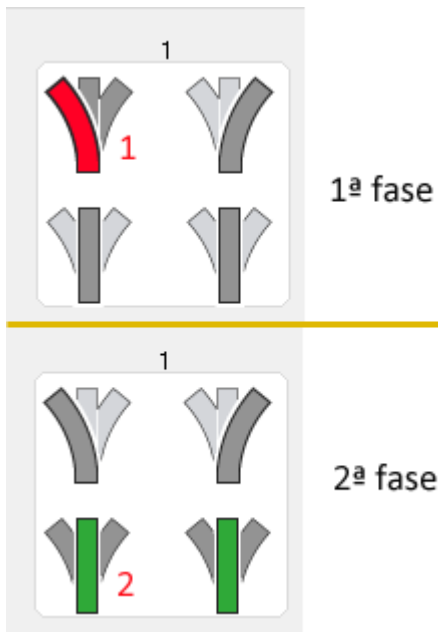
Para activar el modo diorama deberéis tener el icono del triple desvío en amarillo (icono 1), hay que hacer 3 fases, hay un total de cuatro pulsaciones, éstas deberán ir seguidas y rápidas, esto es de especial importancia, de lo contrario no se activa el citado modo diorama.

La 1ª fase consta de dos pulsaciones, la primera pulsar el icono 1, se abre la ventana flotante donde pulsareis el icono 2, éste queda en la base de artículos en amarillo (icono 4) ésta representa la 2ª fase; ahora entramos en la 3ª fase, pulsar el icono 4, se abre la ventana flotante donde pulsareis el icono 5.

Os recuerdo que las pulsaciones deben ir seguidas y muy rápidas (para resumir, la secuencia de pulsaciones son en los iconos 1, 2, 4 y 5).

Para saber si el modo diorama se ha activado, el volquete tiene que quedar parado a media altura, luego automáticamente baja y empieza durante unos 30 minutos a subir y bajar, entre cada conjunto de subida y bajada hay un espacio de tiempo muerto en que el volquete está bajado.

Si queréis suprimir el modo diorama antes de que pasen los 30 minutos, hacer lo siguiente, pulsar de nuevo el icono 4, se abre la ventana flotante donde pulsareis el icono 3, ahora tendréis en la base de artículos el desvío triple en amarillo (1), el modo diorama ha sido desconectado.



Modo diorama para la CS2

Se necesita dar de alta un desvío triple con la dirección digital que se haya dado al decodificador del vehículo (ver manual adjunto); en el apartado de configuración del desvío triple en Tiempo de conmutación colocar 250.

Una vez dado de alta el desvío triple se deberá conectar la corriente digital de la central al decodificador del vehículo (hacerlo con la tecla STOP encendida, o sea, corriente cortada), ver manual adjunto; aparte de los cables del decodificador el vehículo tiene 2 cables negros, también deberéis conectarlos a la corriente digital de la central (no importa la polaridad en que se conecten, estos 2 cables negros alimentan las luces del vehículo).

Una vez conectado todo el conjunto pulsar la tecla STOP de la central para dar la corriente, para probarlo si el desvío está en **rojo** (icono 1) pulsar sobre icono 2 ahora éste quedará en **verde**, el volquete del vehículo se levantará y al final hará un traqueteo quedando levantado; para bajarlo pulsar el icono 1, ahora éste quedará en **rojo** (icono 1), el volquete del vehículo bajará.

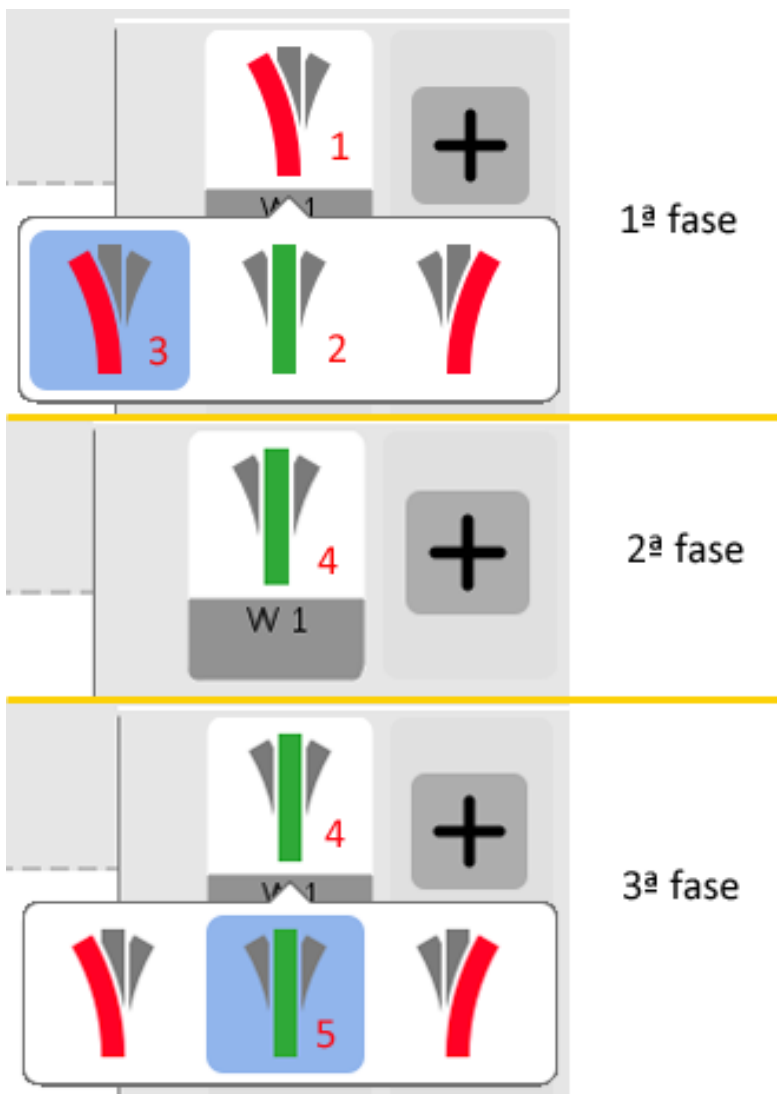
Hecha esta prueba ya sabéis la forma de subir y bajar el volquete desde el icono de la base del **keyboard** de la CS2.

Para activar el modo diorama deberéis tener el icono del triple desvío en **rojo** (icono 1), hay que hacer 2 fases, hay un total de tres pulsaciones, éstas deberán ir seguidas y rápidas, esto es de especial importancia, de lo contrario no se activa el citado modo diorama.

La 1ª fase si se tiene el icono 1 en **rojo** se da por hecha, la 2ª fase consta de tres pulsaciones sobre el icono 2, la primera pulsación coloca a este icono en **verde** (icono 2), al momento de ponerse en **verde** pulsar sobre el mismo icono 2 dos veces seguidas.

Para saber si el modo diorama se ha activado, el volquete tiene que quedar parado a media altura, luego automáticamente baja y empieza durante unos 30 minutos a subir y bajar, entre cada conjunto de subida y bajada hay un espacio de tiempo muerto en que el volquete está bajado.

Si queréis suprimir el modo diorama antes de que pasen los 30 minutos, hacer lo siguiente, pulsar de nuevo el icono 1, ahora tendréis en la base del **keyboard** de la CS2 el desvío triple en **rojo** (1), el modo diorama ha sido desconectado.



Modo diorama para la CS3

Se necesita dar de alta un desvío triple con la dirección digital que se haya dado al decodificador del vehículo (ver manual adjunto); en el apartado de configuración del desvío triple en la pestaña **Info** se debe seleccionar Decoder montaje; en la pestaña **Puesta a punto** se debe seleccionar Decoder montaje nuevo y en Tiempo de conmutación colocar 250.

Una vez dado de alta el desvío triple se deberá conectar la corriente digital de la central al decodificador del vehículo (hacerlo con la tecla STOP encendida, o sea, corriente cortada), ver manual adjunto; aparte de los cables del decodificador el vehículo tiene 2 cables negros, también deberéis conectarlos a la corriente digital de la central (no importa la polaridad en que se conecten, estos 2 cables negros alimentan las luces del vehículo)

Una vez conectado todo el conjunto pulsar la tecla STOP de la central para dar la corriente, para probarlo si el desvío está en rojo (icono 1) pulsar sobre él, se abre la ventana flotante donde deberéis pulsar el icono 2 ahora éste quedará en verde (icono 4), el volquete del vehículo se levantará y al final hará un traqueteo quedando levantado; para bajarlo pulsar el icono 4, se volverá abrir una ventana flotante, pulsar el icono 3 ahora éste quedará en rojo (icono 1), el volquete del vehículo bajará.

Hecha esta prueba ya sabéis la forma de subir y bajar el volquete desde el icono de la base de artículos de la CS3.

Para activar el modo diorama deberéis tener el icono del triple desvío en rojo (icono 1), hay que hacer 3 fases, hay un total de cuatro pulsaciones, éstas deberán ir seguidas y rápidas, esto es de especial importancia, de lo contrario no se activa el citado modo diorama.

La 1ª fase consta de dos pulsaciones, la primera pulsar el icono 1, se abre la ventana flotante donde pulsareis el icono 2, éste queda en la base de artículos en verde (icono 4) ésta representa la 2ª fase; ahora entramos en la 3ª fase, pulsar el icono 4, se abre la ventana flotante donde pulsareis el icono 5.

Os recuerdo que las pulsaciones deben ir seguidas y muy rápidas (para resumir, la secuencia de pulsaciones son en los iconos 1, 2, 4 y 5).

Para saber si el modo diorama se ha activado, el volquete tiene que quedar parado a media altura, luego automáticamente baja y empieza durante unos 30 minutos a subir y bajar, entre cada conjunto de subida y bajada hay un espacio de tiempo muerto en que el volquete está bajado.

Si queréis suprimir el modo diorama antes de que pasen los 30 minutos, hacer lo siguiente, pulsar de nuevo el icono 5, se abre la ventana flotante donde pulsareis el icono 3, ahora tendréis en la base de artículos el desvío triple en rojo (1), el modo diorama ha sido desconectado.